

Programa LFLê-Atividade 26

“Dominó das Sílabas”

Objetivos

- Promover a consciência fonológica: consciência da sílaba (inicial).

Duração e Tamanho do grupo

20 minutos

Grupo: preferencialmente ± 8 elementos

Material e Preparação

- Peças de dominó:
 - Cada peça tem duas imagens/palavras (dissílabos).

Descrição da Atividade

As peças do dominó contêm imagens que são palavras dissilábicas. Cada palavra tem apenas uma correspondência possível com outra palavra de outra peça. Por exemplo, «**bola**» só corresponde a «**boné**», não existe mais nenhuma hipótese de correspondência.

O jogo inicia-se com o grupo sentado à volta de uma mesa. Quem dirige explica que vão fazer um jogo chamado Dominó das Sílabas. Em seguida pergunta se as crianças sabem o que são sílabas e espera o feedback e dá retorno. Depois explica que neste jogo as crianças vão precisar de prestar atenção à primeira sílaba das palavras. Por exemplo a primeira sílaba de **Foca** é «**Fó**», a primeira sílaba de **Pote** é «**Pó**», a primeira sílaba de **Rato** é...(espera feedback). Depois de se certificar que todos percebem o que é a sílaba inicial explica as regras do jogo.

No jogo do Dominó das Sílabas cada criança vai tirar uma peça ao acaso. Quem dirige fica com a peça que tem duas imagens iguais (Vaca-Vaca), que é a peça que começa o jogo. Em seguida cada criança vai nomear as palavras que lhe calharam na peça. Se a palavra nomeada não corresponder à palavra-alvo quem dirige deverá ajudar e a criança repetir.

Em seguida quem dirige coloca a sua peça na mesa e pede que todos prestem atenção às suas peças para verificar quem tem a palavra que emparelha com a peça inicial. Se necessário quem

dirige reforça a primeira sílaba da sua palavra até que a criança que tiver a peça par perceba que é a sua peça que corresponde. Sucessivamente cada criança deve colocar as peças do dominó de forma a que as sílabas iniciais sejam emparelhadas até não restarem mais peças do dominó.



Instruções

- 1- *“ATENÇÃO: hoje vamos fazer o «Dominó das Sílabas». Vocês sabem o que são sílabas? (Esperar feedback). Nos últimos jogos eu percebi que vocês conseguiam dividir as palavras em sílabas. Até batiam palmas por cada sílaba. Neste jogo que vamos fazer hoje eu quero que prestem atenção à sílaba inicial das palavras. A sílaba inicial é a primeira parte de som quando dizemos uma palavra:

 - a. Por exemplo a primeira sílaba de FOODO-ca é «Fó», a primeira sílaba de POODO-te é «Pó», a de RAAAA-to é ...muito bem, é «Rá»*
- 2- *Muito bem. Agora que todos já sabem o que é a sílaba inicial vamos ao jogo. Neste jogo cada um de nós vai ter uma peça de Dominó com duas palavras. (quem dirige distribui as peças). Vamos ver as palavras que calharam a cada um de nós. (cada criança nomeia as palavras da sua peça; se a palavra nomeada não corresponder à palavra alvo quem dirige deve corrigir e a criança repetir).*
- 3- *Agora que todos sabemos quais são as palavras das nossas peças, vou explicar como vamos jogar. Eu vou colocar primeiro a minha peça. Vejam qual é a palavra: VAAAA-Ca. Qual é a primeira sílaba? VA, muito bem. Quem tiver a peça que tem uma imagem/palavra que comece com a sílaba VA como VAAACA deve encaixá-la aqui (aponta). Vamos ouvir com atenção quais são as primeiras sílabas das vossas palavras até descobrirmos a peça que encaixa aqui. (cada criança divide as suas palavras em sílabas até se descobrir a peça que emparelha com vaca). Muito bem, já descobrimos qual é a peça que encaixa. Agora temos de descobrir a peça seguinte, qual é a peça que tem uma palavra que começa com a sílaba (dizer a sílaba inicial alvo). Se ninguém tiver a peça necessária, as peças voltam para a mesa e cada um volta a retirar uma peça. O jogo só acaba quando já não houver mais peças.*



Adaptações e extensões

- a. Este jogo pode ser repetido várias vezes com outras peças ou com as mesmas visto serem distribuídas aleatoriamente.
- b. Quando as crianças tiverem compreendido bem a tarefa em vez de cada um receber uma peça, podem receber duas de forma a tornar o jogo um pouco mais complexo.